

# Klassen 2h - Undervisningsbeskrivelse

## Undervisningsbeskrivelse

### Stamoplysninger til brug ved prøver til gymnasiale uddannelser

Termin(er)	2022/23
Institution	Fjerritslev Gymnasium
Fag og niveau	Informatik B
Lærer(e)	Karsten Jensen
Hold	2022 IfB/2h (2h IfB)

### Oversigt over gennemførte forløb

Titel A	<a href="#">Programmering 2</a>
Titel B	<a href="#">Konstruktion af IT-systemer 2</a>
Titel C	<a href="#">Interaktionsdesign 2</a>
Titel D	<a href="#">Databasesdesign 2</a>
Titel E	<a href="#">Spiludvikling</a>
Titel F	<a href="#">Eksamensprojekt</a>

### Beskrivelse af de enkelte forløb (1 skema for hvert forløb)

Titel A	<b>Programmering 2</b>
Indhold	<i>Kernestof:</i> <a href="#">Computerens historie</a> <a href="#">Introduktion til Javascript</a> <a href="#">Khan Academy</a> <a href="#">Introduktion til JS</a> <a href="#">Free and open source 2D and 3D game engine</a> <a href="#">Learn game creation</a> <a href="#">Godot Action RPG Series</a>
Omfang	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 18 moduler
Særlige fokuspunkter	
Væsentligste arbejdsformer	
Titel B	<b>Konstruktion af IT-systemer 2</b>
	<i>Kernestof:</i> <a href="https://portals.clio.me/dk/dansk/7-10/emner/medier/computerspil/spil/design/">Spil design</a> ( <a href="https://portals.clio.me/dk/dansk/7-10/emner/medier/computerspil/spil/design/">https://portals.clio.me/dk/dansk/7-10/emner/medier/computerspil/spil/design/</a> ) <a href="https://www.gamedesigning.org/gaming/video-game-genres/">Spilgenrer</a> ( <a href="https://www.gamedesigning.org/gaming/video-game-genres/">https://www.gamedesigning.org/gaming/video-game-genres/</a> ) <a href="https://www.youtube.com/watch?v=z0zd9jFRwbs">Pixilart</a> ( <a href="https://www.youtube.com/watch?v=z0zd9jFRwbs">https://www.youtube.com/watch?v=z0zd9jFRwbs</a> ) <a href="https://www.youtube.com/watch?v=SI3mZ3ynrTw">Digital tile-konstruktion</a> ( <a href="https://www.youtube.com/watch?v=SI3mZ3ynrTw">https://www.youtube.com/watch?v=SI3mZ3ynrTw</a> )
Indhold	<i>Kernestof:</i> <a href="#">Hjemmeside til storyboards</a>
Omfang	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 10 moduler
Særlige fokuspunkter	
Væsentligste arbejdsformer	

<b>Titel C</b>	<b>Interaktionsdesign 2</b>  Kernestof: Spillertyper ( <a href="https://www.somnium.dk/blog/spillertyper-richard-bartle/">https://www.somnium.dk/blog/spillertyper-richard-bartle/</a> ) Spilmekanikker og gameplay ( <a href="https://portals.clio.me/dk/dansk/7-10/emner/medier/computerspil/spildesign/">https://portals.clio.me/dk/dansk/7-10/emner/medier/computerspil/spildesign/</a> )
<b>Indhold</b>	
<b>Omfang</b>	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 9 moduler
<b>Særlige fokuspunkter</b>	
<b>Væsentligste arbejdsformer</b>	
<b>Titel D</b>	<b>Databasesdesign 2</b>
<b>Indhold</b>	<i>Kernestof:</i> <a href="#">Advanced Godot   Setting Up SQLite with Godot 3.2</a> <a href="#">DB Browser for SQLITE</a>
<b>Omfang</b>	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 13 moduler
<b>Særlige fokuspunkter</b>	
<b>Væsentligste arbejdsformer</b>	
<b>Titel E</b>	<b>Spiludvikling</b>  Kernestof: 1) <a href="https://devdocs.io/godot/">https://devdocs.io/godot/</a> 2) <a href="https://www.youtube.com/playlist?list=PLhqJJNjsQ7KH_z21S_XeXD3Ht3WnSqW97">https://www.youtube.com/playlist?list=PLhqJJNjsQ7KH_z21S_XeXD3Ht3WnSqW97</a> 3) <a href="https://www.youtube.com/playlist?list=PL9FzW-m48fn2SlrW0KoLT4n5egNdX-W9a">https://www.youtube.com/playlist?list=PL9FzW-m48fn2SlrW0KoLT4n5egNdX-W9a</a> 4) <a href="https://godotacademy.io/post/lets-roll">https://godotacademy.io/post/lets-roll</a> 5) <a href="https://harambert.itch.io/assets-3d-space-shooter-tutorial">https://harambert.itch.io/assets-3d-space-shooter-tutorial</a>
<b>Indhold</b>	
<b>Omfang</b>	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 11 moduler
<b>Særlige fokuspunkter</b>	
<b>Væsentligste arbejdsformer</b>	
<b>Titel F</b>	<b>Eksamensprojekt</b>
<b>Indhold</b>	
<b>Omfang</b>	Estimeret: Ikke angivet Dækker over: 14 moduler
<b>Særlige fokuspunkter</b>	
<b>Væsentligste arbejdsformer</b>	

Vis samlet undervisningsbeskrivelse samt elevtilknytning til forløb