

Komm. og it A (3gx3220game) - Planer



Journalistik

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
Journalis ◀ ▶	Tilføj dato	Journalistik - arbejdsform og virkemidler		Journalistik (kommA) Tilføj



Kommunikations projekt

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Re akt
Kommunikati ◀ ▶	Tilføj dato	Kommunikation og kommunikationsmodeller ◀ ▶		I niv kon I niv Kon

Web Projekt

Der er ingen tilgængelige planer.

Brugervenlighed

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressource aktiviteter
Brugervenligh ◀ ▶	Tilføj dato	Gennemgang af Brugervenlighed ◀ ▶		 Brugerven (Komm/IT C) Tilfø
Udvidet brugervenligh ◀ ▶	Tilføj dato	Rolf Molich_ Brugervenlige IT systemer		 Brugerven (IT) Tilfø

Projektstyring

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer aktiviteter
Projektstyri ◀ ▶	Tilføj dato	Værktøjer og metoder til planlægning og styring af et projekt. Herunder tids og ressourceforbrug ◀ ▶		 Projektstyri (Komm/IT A + Informatik) Tilfø

Eksamensprojekt

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourc aktiviteter
Eksamensproje ◀ ▶	Tilføj dato	Det afsluttende eksamensprojekt for faget. ◀ ▶		 Eksamer Tilf

