

Undervisningsbeskrivelse

Stamoplysninger til brug ved prøver til gymnasiale uddannelser

Termin	Juni 2021/2022
Institution	Eucnordvest
Uddannelse	HTX
Fag og niveau	Kommunikation/IT A
Lærer(e)	Allan Ekström
Hold	3gx3221game+des (samlæst hold af 3gx3221 game og 3gx3221design)

Oversigt over gennemførte undervisningsforløb

Titel 1	Grl Kommunikation
Titel 2	Etik - Ophavsret - Digital adfærd
Titel 3	Design og Layout
Titel 4	Video og Journalistik
Titel 5	Empiri
Titel 6	Eksamensprojekt

Beskrivelse af det enkelte undervisningsforløb (1 skema for hvert forløb)

[Retur til forside](#)

Titel 1	Grl Kommunikation
Indhold	Kendskab til kommunikation, herunder kommunikationsmodeller og deres anvendelse i forbindelse med analyse og produktion af kommunikationsstrategier og kommunikative produkter Litteratur: Meyhoff, Peder: Kommunikation/IT C Bangsholm, Claus: Det kommunikerende menneske I-bog: Systime Kommunikation IT C https://kommitc.systime.dk/ Systime Kommunikation IT A https://kommita.systime.dk Supplerende stof: Ekström, Allan: Opgaver til kap 1 + 2 +3
Omfang	9 lektioner
Særlige fokus-punkter	Kompetencer, læreplanens mål, progression
Væsentligste arbejdsformer	Klassegennemgang, gruppearbejde, gruppeformidling.

[Retur til forside](#)

Beskrivelse af det enkelte undervisningsforløb (1 skema for hvert forløb)

[Retur til forside](#)

Titel 2	Etik - Ophavsret - Digital adfærd
Indhold	Gennemgang og klassediskussion af problemstillinger til digital adfærd, etik og moral samt ophavsret og GDPR Litteratur: I-bog: Systeme Kommunikation IT C https://kommitc.systime.dk/ Systeme Kommunikation IT A https://kommita.systime.dk Videoklip over emnet fra bl.a. DR
Omfang	6 lektioner
Særlige fokuspunkter	Kompetencer, læreplanens mål, progression
Væsentligste arbejdsformer	Klasseundervisning og refleksionsøvelser og klassediskussion

[Retur til forside](#)

Titel 3	Design & layout
Indhold	Teoretisk gennemgang, øvelser og projekter inden for nedenstående områder og lektioner: • Digitalæstetik (teoretisk gennemgang med eksempler) 3 lektioner • Målgrupper og segmentering 9 lektioner • Billedbehandling (grundlæggende) 6 lektioner (+ brug i projekter) • Idegenerering 6 lektioner • Brugervenlighed og brugbarhed 28 lektioner • AIDA og det gyldne snit (teoretisk) 3 lektioner • Kommunikationsprojekt (Nationalpark Thy) 27 lektioner • Eksternt kommunikationsprojekt ("SKODA" om Elbiler) 25 lektioner • Årsprøveprojekt 26 lektioner • Projektstyring • APP + Webudvikling + HTML 48 lektioner Litteratur: Meyhoff, Peder: Kommunikation/IT C Pedersen, Kim & Birkvig Hewnrik: Grundbog i grafisk design Bangsholm, Claus: Det kommunikerende menneske Udpluk fra Kristian Philipsen mfl., Innovation C Uddrag fra I-bog: Informatik C, af Martin Damhus, Jesper Buch, Elisabeth Husum m.fl. fra Systime Molich, Rolf: Brugervenlige IT systemer Samt Egenproduceret materiale om brugervenlighed og brugerflader I-bog: Systime Kommunikation IT C https://kommitc.systime.dk/ Systime Kommunikation IT A https://kommita.systime.dk Engelsk sproget materialer: Manualer til Adobe programmer Tutorials til div programmer
Omfang	191 lektioner
Særlige fokus-punkter	Eleven skal bl.a. opnå basalt kendskab til- og forståelse for farve, layout, udtryksform og skrifttyper samt æstetik og design i relation til målgrupper og forskellige medier. Hertil skal eleven opnå fortrolighed med Metoder og værktøjer til idegenerering med henblik på at kunne planlægge og gennemføre produktion af kommunikationsprodukter, samt opnå forståelse af brugervenlighed som en vigtig medspiller ved udvikling af interaktive digitale kommunikationsprodukter

Væsentligste arbejdsformer	Klasseundervisning/ projektarbejdsform/anvendelse af fagprogrammer/skriftligt arbejde/eksperimentelt arbejde
---------------------------------------	--

Titel 4	Video og Journalistik
Indhold	Opnå færdigheder inden for videoproduktion og formidling af videomateriale til eksempelvis film/TV og Sociale medier, samt opnå færdigheder inden for journalistisk formidling samt retorik. Ved brug af følgende områder: • Videoprojekt (ekstern samarbejdspartner) Nationalpark Thy 9 lektioner + projekt omtalt i Design & Layout • Retorik 12 lektioner • Journalistik 25 lektioner Litteratur: Bangsholm, Claus: Det kommunikerende menneske I-bog: Systime Kommunikation IT C https://kommitc.systime.dk/ Systime Kommunikation IT A https://kommita.systime.dk Engelsk sproget materialer: Manualer til Adobe programmer Tutorials til div programmer Supplerende stof: Ekström, Allan: Opgaver til bogens emner Hertil Videoproduktioner: Videomontage Video nyhedsindslag
Omfang	46 lektioner
Særlige fokus-punkter	Kompetencer, læreplanens mål, progression
Væsentligste arbejdsformer	Klasseundervisning, opgaveløsning, gruppearbejde, projektopgave

Titel 5	Empiri
Indhold	Gennemgang og øvelser i indsamling af empiri til brug for projekter og formidling Litteratur: Bangsholm, Claus: Det kommunikerende menneske I-bog: Systime Kommunikation IT C https://kommitc.systime.dk/ Systime Kommunikation IT A https://kommita.systime.dk Supplerende stof: Ekström, Allan: Opgaver til bogens emner Samt spørgeskemaundersøgelse
Omfang	12 lektioner
Særlige fokuspunkter	Kompetencer, læreplanens mål, progression
Væsentligste arbejdsformer	Klasseundervisning, opgaveløsning, gruppearbejde, projektopgave

Titel 6	Eksamensprojekt
Indhold	Den afsluttende opgave med brug af hele fagets pensum, metoder færdigheder. Selvvalgt emne, med udgangspunkt i oplæg og samarbejde med Thisted Bryghus – markedsføring af alkoholfri øl.
Omfang	45 lektioner
Særlige fokuspunkter	Kompetencer, læreplanens mål, progression Alle lærte kompetencer
Væsentligste arbejdsformer	Grupperprojekt med vejledning