







Undervisningsbeskrivelse Teknologi A - AtekA21x





Aug. 2021-maj 2022.

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
August 2021- maj 2022	Tilføj dato	<p>EUC Nordvest HTX Teknologi A Lærer: Lars Rask Mortensen (LRM) Hold: Teknologi A- AtekA21x Omfattende dele har været "fjernundervisning" via MS Teams pga. Coronanedlukninger. Undervisningen har efter bedste evne været gennemført som projektor organiseret gruppearbejde, hvor eleverne har arbejdet fra hver sit hjem uden fysisk samvær eller adgang til værksteder og laboratorier.</p> <p>Som "grundbog" anvendes: Larsen, Peter (PL) og Morten H. Grove. Problemer og teknologi. Systime A/S, 2. udg. 2005. Og senere Frandsen, Kirsten (KF) m.fl. Teknologi, en håndbog. Nyt teknisk forlag, 2012. Procedureblade mv. læses i forbindelse med de forskellige faser i projektet og virksomhedens arbejde (side 3-174). Leksikon læses løbende efter behov og i forbindelse med gennemgang af emner (side 175-272). Se i øvrigt litteraturlisten nedenfor. Der arbejdes sammen med faget Innovation B og Design B alt efter elevernes fagvalg. Desuden samarbejdes der med andre fag bl.a. i studieområdeforløb</p>		<u>Tilføj</u>
Arbejdsformer	Tilføj dato	<p>Den gennemgående arbejdsform er problemorienteret projektarbejde med etablering af teams/grupper à minimum tre personer i første G. I tredje G skal teamsene danne virksomheder. Hvert team skal identificere, undersøge og beskrive en "pain" (et problem). Gennem teoretisk praktisk arbejde udvikler teamet en passende valueproposition (løsning/produkt) hertil. Arbejdet i virksomhederne foregår selvstændigt med lærerne som vejledere. Eleverne skal gennem året i stadig højere grad selv disponere, planlægge og gennemføre forløbene.</p>		<u>Tilføj</u>


		<p>Projektformen afveksles med ekskursioner, messedeltagelse, foredrag, oplæg i plenum og diskussion. Som en naturlig del af undervisningen indgår rapportskrivning og udarbejdelse af præsentationer bl.a. pitch's. Der arbejdes i værksteder og laboratorier med udgangspunkt i praktisk problemløsning, produktudvikling, produktfremstilling samt virksomhedsudvikling og -etablering.</p>		
Lærebøger, materialer mv.	Tilføj dato	<ul style="list-style-type: none"> • Larsen, Peter og Morten H. Grove. Problemer og teknologi. Systime A/S, i-bog. • Frandsen, Kirsten m.fl. Teknologi, en håndbog. Nyt teknisk forlag, 2012. • Aalborg University. Mørch, C., Søberg, P. V., & Broen, T. (2013). Fra idé til forretningsmodel på 10 minutter. Aalborg: akprint. http://vbn.aau.dk/da/publications/ide-til-forretningsmodel-paa-10-minutter(e7f2a824-d62a-424b-a8a6-d3bfba58ca4e).html • Forskelligt materiale fra Danish Entrepreneurship Award (DEA). • Diverse materialer på It's Learning. • Andet materiale som virksomhederne/grupperne selv har skaffet. 		<u>Tilføj</u>










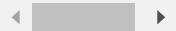











3.1 Systematisk og iterativ produktudvikling

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
PROJEKT 3.1	Tilføj dato	Klik for at tilføje tekst		 3.1 Projekt "Produkt- og virksomhedsudvikling"  Teams/virksomheder  Projektbeskrivelse <u>Tilføj</u>
Konkurrencer 2021-22	Tilføj dato	DEA NNY		 Teknologi A konkurrencer 2021.doc  Danish entrepreneurship festival -idékonkurrencen ungdomsuddannelser.  Tilmeldelse Idékonkurrencen for ungdomsuddannelser! Tilmeldelse -idékonkurrencen for ungdomsuddannelser LEKTIER

			 Tilmelding og upload til idékonkurrencen LEKTIER Tilføj
Opgave	Tilføj dato	Indledende opgave hvor klassen repeterer den systematiske produktudvikling kendt fra teknologi B.	 OPGAVE.doc  Teknologi A Holstebro præsentation.pdf Tilføj
Lean Canvas	Tilføj dato	Forretningsmodel med "Lean Canvas".	 Forretningsmodel. Lean Canvas. (Tekno A) Tilføj
IPU. Integreret produktudvikling/ systematisk og iterativ produktudvikling.	Tilføj dato	Produkt, forretning og produktion udvikles med udgangspunkt i modellen for systematisk og iterativ produktudvikling samt Lean Canvas.	 Produktudvikling (teknologi A/B). Procesdiagram. Tilføj
FN's 17 verdensmål	Tilføj dato	Klik for at tilføje tekst	 FN's 17 verdensmål. (videoer) Tilføj
Problem, problemanalyse, idé...	Tilføj dato	Problem, problemanalyse, idé...	 Brainstorm "Problemer til produkt/virksomhed"  Idegenerering (Tekno A/B)  Problem og idé  Idéopgave Tilføj
Tidsplaner og projektstyring ...	Tilføj dato	Klik for at tilføje tekst	 Tidsplaner og projektstyring (Tekno A/B)  Tidsplan -opgave Tilføj
Teams og teamroller. Samarbejde.	Tilføj dato	Klik for at tilføje tekst	 Virksomhedens etablering. Teamroller mv. (Tekno A/B) Tilføj
Budgetter, prissætning mv.	Tilføj dato	Klik for at tilføje tekst	 PRIS og BUDGETTER.  Regneark -driftbudget .. demo-eksmpl. Tilføj

3.2 Projekt. Eksamensprojekt

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
	Tilføj dato	Eksamensprojekt opgave med bilag.		 3.2 Eksamensprojekt

<p>3.2 Projekttoplæg eksamen</p>				<p> Opg. Foreløbig problemformulering. LEKTIER</p> <p>Tilføj</p>
<p>Teams/grupper - Virksomhed. Projekt 3.2</p>	<p>3. jan 08:00 – 10. jul 09:00</p>	<p>Oprettelse af teams/grupper til eksamensprojektet.</p>		<p> Teams/virksomheder. 3.2</p> <p>Tilføj</p>
<p>Tidsplan og projektstyring</p>	<p>Tilføj dato</p>	<p>Klik for at tilføje tekst</p>		<p> Tidsplaneksamen2020.docx</p> <p> Tidsplaner og projektstyring (Tekno A/B)</p> <p>Tilføj</p>
<p>Inspiration for: Pain og virksomhed.</p>	<p>Tilføj dato</p>	<p>Inspiration til idéer: Pain/problem. Produkt.</p> <p>Virksomhed. Den tredobbelt bundlinje. Økonomisk-, social- og miljømæssig bæredygtighed.</p>		<p> Hvad skal Danmark leve af, 2013</p> <p> Omstilling, 2014</p> <p> Iværksætter-videoer</p> <p> Tidligere brainstorm over temaet"BRUG"!</p> <p> Innovationsgrundbogen kapitel 3. "Den tredobbelte bundlinje".</p> <p>Tilføj</p>
<p>Forretningsidé -inspiration.</p> <p></p>	<p>Tilføj dato</p>	<p>Klik for at tilføje tekst</p>		<p> 10 idéer til onlineforretninger</p> <p> 41 små forretningsidéer.</p> <p> 100 business ideas...</p> <p> 17 Business Ideas for College Students for 2021</p> <p>Tilføj</p>
<p>Jobs, pain, value proposition og jury.</p>	<p>Tilføj dato</p>	<p><u>Jobs, pain, value proposition og jury.</u></p> <p>Kapitlet kan bruges til at identificere og beskrive Jobs, pain, value proposition og jury for jeres teknologiprojekt/virksomhed.</p> <p>(Kapitel. 6: "Innovationsgrundbogen", Systeme).</p>		<p> Jobs, pain, value proposition og jury.</p> <p> the-value-proposition-canvas.pdf</p> <p> Vejledning i valueproposition canvas (5 korte videoer)</p> <p> Vejledning til: Jobs to do, gains og pains -samt value proposition: gain creators, pain releavers....</p> <p> ad-lib-value-proposition-template+dansk.pdf</p> <p>Tilføj</p>
<p>Brugere og kunder</p>	<p>Tilføj dato</p>	<p>Klik for at tilføje tekst</p>		<p> Undersøgelse af kunder/brugere. Innovationsgrundbogen kap.8.3.</p> <p> Segmentering og Brugerdreven innovation (personas...)</p>

Tilføj

Produktion


Tilføj dato

Vi bruger bogen "Projektarbejdet -teknologi og teknikfag" til det sidste emne vi mangler her i teknologi A, som er produktion. Det I skal læse og bruge til et afsnit i jeres rapport er: Kapitel 7 Produktionsforberedelse. Særligt fra 7.2 Fremstillingsproces og så resten af kapitlet (ca. 4 sider). Nøgleord er her:
Fremstillingsproces.
Produktionsformer.
Produktionslayout.
Kvalitetsstyring.

Link til kapitlet:

<https://projektarbejdet.systeme.dk/id=p236>



 Produktion.
Fremstillingsproces.

Tilføj

Rapportskrivning

∨ 1 Plan

Mundtlig fremlæggelse og pitch!

∨ 1 Plan

Forretningsmodel

∨ 2 planer

Miljø -LCA, MEKA mm.

∨ 1 Plan

Pris og Budgetter

∨ 1 Plan

Produktion

∨ 1 Plan fra 31-03-2022 til 07-07-2022

