



Undervisningsbeskrivelse

Stamoplysninger til brug ved prøver til gymnasiale uddannelser

Termin	Maj-juni, 2023/2024
Institution	EUC Nordvest
Uddannelse	HTX
Fag og niveau	Teknologi B
Lærer(e)	Lasse Jakobsen + Anette Sø Kristensen
Hold	1gx1123

Oversigt over gennemførte undervisningsforløb

Forløb 1	3D konstruktion og 3D print
Forløb 2	Introduktion til arbejdsformen i teknologi: Projekt ”vi skal VINDE dragebådssejls 2024”
Forløb 3	Projekt: Problemløsning, produktudvikling og kunde

[Retur til forside](#)



Forløb 1	3D konstruktion og 3D print (Lasse Jakobsen)
Indhold	<ul style="list-style-type: none">• Undervisning i 3D konstruktion (Inventor og Fusion 360)• Tutorials i 3d tegning <p>Litteratur: Online tutorials: https://www.youtube.com/@kjemtrup6440</p>
Omfang	August-oktober
Særlige fokus-punkter	<ul style="list-style-type: none">• Kunne designe simple emner i 3D• Kunne fremstille og anvende 3D printere og forstå forskellige 3D print-teknologier/produktionsovervejsler forbundet med 3D print.
Væsentligste arbejdsformer	Klasseundervisning/opgaveløsning

[Retur til forside](#)



Forløb 2	Projekt ”vi skal VINDE dragebådssejlads 2024” (Lasse Jakobsen)
Indhold	<ul style="list-style-type: none">• Projektarbejde i grupper.• Undervisningsoplæg med fagspecifikke områder:• Materiale lære• Måling af ergonomiske biomarkører (specifikt på de enkelte projekter)• 3D konstruktion• Projektstyringsværktøjer• Udarbejdelse af forretningsmodeller• Skriftlig formidling og opsætning af store rapporter• Teknisk dokumentation for produkt design• Litteraturhenvisning
Omfang	Oktober-december
Særlige fokuspunkter	<ul style="list-style-type: none">• Strukturere og udføre et kort projektføreløb• Kunne arbejde selvstændigt• Udarbejde et produkt (skalamodel af en båd)• Evaluere effekten af det fremstillede produkt• Anvende projektstyringsværktøjer• Dokumentere produktudviklings iterationer• Dokumentere design/konstruktionsbeskrivelse af produktet• Dokumentere produktevalueringsprocessen
Væsentligste arbejdsformer	Klasseundervisning/virtuelle arbejdsformer/projektarbejdsform/anvendelse af fagprogrammer/skriftligt arbejde/udformning af produkt.

[Retur til forside](#)



Forløb 3	Projekt: Problemløsning, produktudvikling og kunde (Anette Sø Kristensen)
Indhold	<ul style="list-style-type: none">• Introduktion til faget• Hvad er teknologi?• Begrebet teknologi• Teknologianalyse• Ideudvikling• Skitsering• Rød/gul/grøn• Produktudformning og produktion (arbejdstegninger)• Dokumentation (Arbejdstegninger)• Test af produkt• Rapportskrivning <p>Litteratur: Peter Larsen, Morten H. Grove; Problemer og Teknologi; systime.dk</p>
Omfang	Januar-maj
Særlige fokuspunkter	<ul style="list-style-type: none">• Værksted• Materialer• Bearbejdningsprocesser• Produktudvikling• Rapportskrivning• Fremlæggelse
Væsentligste arbejdsformer	Klasseundervisning/virtuelle arbejdsformer/projektarbejdsform/anvendelse af fagprogrammer/skriftligt arbejde/udformning af produkt.