

KomIT A (2gx2220game+des) - Planer



Videoproduktion

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
Videoreklame 	Tilføj dato	Klik for at tilføje tekst		Videoreklame (Komm/IT A) Tilføj

Empiri

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
Kvantitative og kvalitative undersøgelser 	Tilføj dato	Klik for at tilføje tekst		Empiri Tilføj

Retorik

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
Ingen titel	Tilføj dato	Klik for at tilføje tekst		Retorik (komm A) Tilføj

Kommunikation

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Reakt
Kommunikati ◀ ▶	Tilføj dato	Kommunikation og kommunikationsmodeller ◀ ▶		 I niv kon  I niv Kon

Brugervenlighed

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourceaktiviteter
Brugervenligh ◀ ▶	Tilføj dato	Gennemgang af Brugervenlighed ◀ ▶		 Brugerven (Komm/IT C) Tilfø
Brugervenligh opgaver ◀ ▶	Tilføj dato	Opgavesamling til brugervenlighed på baggrund af Rolf Molich: Brugervenlige IT systemer ◀ ▶		 Brugerven (IT) Tilfø

Webprojekt

Der er ingen tilgængelige planer.

Journalistik

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
Journalis: 	Tilføj dato	Journalistik - arbejdsform og virkemidler		 <i>Journalistik (komma)</i> <u>Tilføj</u>