

Undervisningsbeskrivelse for x21 2018-20

1.1 Fugle i haven ▼ □

[^ Skjul plan](#)

[Tilføj plan](#) Handling ▼ Vælg ▼

<input type="checkbox"/>	Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
<input type="checkbox"/>	Fugle i haven ▼	8. nov 08:00 – 1. feb 23:55	Systematisk produktudvikling af produkt til frembringelse af flere fugle i haven	<ul style="list-style-type: none">☉ Idegenregering x☉ Produktudvikling x☉ Rapportskrivning x <p>Tilføj læringsmål</p>	<ul style="list-style-type: none">☰ 1.1 Fugle i haven ▼☰ Fugle i haven LEKTIER ▼☰ Idegenerering (Tekno A/B) ▼☰ Grupper i projektet ▼☰ Systematisk produktudvikling ▼☰ Hvis man vil have mange fugle i haven... ▼☰ <input checked="" type="checkbox"/> Systematisk produktudvikling LEKTIER ▼ <p>Tilføj</p>

1.2 8. klasse Brobyggere

^ Skjul plan

Tilføj plan

Handling ▾

Vælg ▾

<input type="checkbox"/>	Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
<input type="checkbox"/>	Undervisningsplan ▾	28. jan 08:00 - 09:00	Klik for at tilføje tekst	Tilføj læringsmål	<ul style="list-style-type: none">8. klasse brobyggere LEKTIERBungee jump på mat. ABungee jump: Fjederkonstant acceleration

1.2 8. klasse Brobyggere

1 Plan - fra 28-01-2019 til 28-01-2019

[Tilføj](#)

1.3. SPIL

^ Skjul plan

Tilføj plan

Handling ▾

Vælg ▾

<input type="checkbox"/>	Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
<input type="checkbox"/>	Tema ▾	20. feb 08:00 - 19. apr 09:00	<p>Gruppen skal udvikle og fremstille et spil.</p> <p>Spillet skal være målrettet til undervisning, læring, træning.....</p> <p>Det skal også målrettes til børn i en bestemt aldersgruppe mellem 4 og 8 år.</p> <p>Spillet skal fremstilles fysisk. Teknologiværksted og/eller andre værksteder på skolen benyttes.</p> <p>Spillet skal afleveres og præsenteres af gruppen den 1.maj. Brug Power Point, plancher eller lignende til visualisering. Ved præsentationen lægges vægt på at forklare hele klassen om:</p>	Tilføj læringsmål	<ul style="list-style-type: none">1.2 SPIL LEKTIERGrupper i spilNyttige ting til teknologiSpilvurdering

[Tilføj](#)

1.2 8. klasse Brobyggere

1 Plan - fra 28-01-2019 til 28-01-2019

1.3. SPIL

Skjul plan

Tilføj plan Handling Vælg

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
Tema	20. feb 08:00 - 19. apr 09:00	<p>Gruppen skal udvikle og fremstille et spil.</p> <p>Spillet skal være målrettet til undervisning, læring, træning.....</p> <p>Det skal også målrettes til børn i en bestemt aldersgruppe mellem 4 og 8 år.</p> <p>Spillet skal fremstilles fysisk. Teknologiværksted og/eller andre værksteder på skolen benyttes.</p> <p>Spillet skal afleveres og præsenteres af gruppen den 1.maj. Brug Power Point, plancher eller lignende til visualisering. Ved præsentationen lægges vægt på at forklare hele klassen om:</p>	Tilføj læringsmål	<ul style="list-style-type: none">1.2 SPIL LEKTIERGrupper i spilNyttige ting til teknologiSpilvurdering Tilføj

Unge Forskere -med 9.kl. Hurup.

1 Plan - fra 09-01-2019 til 19-04-2019

Unge Forskere -med 9.kl. Hurup.



^ Skjul plan

Tilføj plan

Handling ▼

Vælg ▼

<input type="checkbox"/>	Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
<input type="checkbox"/>	Unge Forskere -med 9.kl. Hurup. ▼	9. jan 09:55 – 11:30	<p>I de to timer skal I (sammen med stx-elever) være vejledere og hjælpere for 9. klasser på Hurup skole, i deres idéproces til deltagelse i konkurrencen Unge Forskere.</p> <p>Det foregår fra klasseværelset ved at I hjælper dem via Google Docs som I bliver linket til.</p> <p>Senere, onsdag den 20. februar skal I kommentere arbejdet, som de fremlægger i Teutonersalen.</p>	Tilføj læringsmål	<input type="checkbox"/> Unge forskere ▼ Tilføj

2.1 Projekt til DEA

^ Skjul planer

Tilføj plan

Handling ▼

Vælg ▼

<input type="checkbox"/>	Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
<input type="checkbox"/>	DEA ▼	14. aug 08:00 – 21. nov 19:00	Vi skal lave et brandgodt projekt, som I skal præsentere i til DEA i Fredeicia	<ul style="list-style-type: none">Idegenregering xProduktudvikling xRapportskrivning x <p>Tilføj læringsmål</p>	<ul style="list-style-type: none">Projektbeskrivelse til DEA LEKTIER ▼DEA rapport LEKTIER ! ▼Grupper til DEA ▼ <p>Tilføj</p>
<input type="checkbox"/>	Idekonkurrenci ▼ ◀ ▶	4. sep 08:00 – 21. nov 09:00	Link til DEA	<p>Tilføj læringsmål</p>	<ul style="list-style-type: none">DEA 2019 ▼IDE konkurrence til DEA LEKTIER ▼Pitch LEKTIER ▼Praktisk info fra DEA ▼ <p>Tilføj</p>

2.2 Generalprøve på eksamensprojekt, På plads



Skjul planer

Skjul planer
Tilføj plan

Handling ▼

Vælg ▼

<input type="checkbox"/>	Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
<input type="checkbox"/>	Sidste års eksamensprojekt	25. nov 08:00 – 18. mar 19:00	Så skal I lave generalprøve på eksamenprojektet.	<ul style="list-style-type: none">Idegenregering xProduktudvikling xRapportskrivning x <p>Tilføj læringsmål</p>	<ul style="list-style-type: none">Opgave i teknologi fra 2019På plads , rapportaflevering LEKTIERProcesskrivningPå plads ⚠ <p>Tilføj</p>
<input type="checkbox"/>	Projektbeskrivelse	11. dec 08:00 – 28. mar 09:00	Klik for at tilføje tekst	<ul style="list-style-type: none">Idegenregering xProduktudvikling x <p>Tilføj læringsmål</p>	<ul style="list-style-type: none">Projektbeskrivelse i "På plads" LEKTIER <p>Tilføj</p>
<input type="checkbox"/>	Alt muligt	11. dec 08:00 – 27. mar 09:00	Klik for at tilføje tekst	<p>Tilføj læringsmål</p>	<ul style="list-style-type: none">Grupper i projektet <p>Tilføj</p>

2.3 Eksamensprojekt



Skjul plan

Tilføj plan

Handling ▼

Vælg ▼

<input type="checkbox"/>	Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
<input type="checkbox"/>	Eksamen ▼	10. mar 08:00 - 15. maj 09:00	EKSAMEN	<ul style="list-style-type: none">Idegenregering xProduktudvikling xRapportskrivning x <p>Tilføj læringsmål</p>	<ul style="list-style-type: none">EKSAMEN !!! LEKTIER ⚠Grupper i eksamensprojektet LEKTIERNy eksamenssæt LEKTIERProjektbeskrivelse i teknologi LEKTIER <p>Tilføj</p>

2.0 Innovationsdag i Herning

Skjul plan

Tilføj plan

Handling ▼

Vælg ▼

<input type="checkbox"/>	Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
<input type="checkbox"/>	Program ▼	29. aug 07:00 - 18:00	Vi skal en tur til Herning og besøge "Institut for forretning-udvikling og teknologi" for at blive dygtigere til ideudvikling	<input checked="" type="radio"/> Idegenregering x Tilføj læringsmål	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Program for innovationsda ▼<input type="checkbox"/> Innovationsdage i Herning ▼<input type="checkbox"/> Kopi af Grupper d. 29. august 2019 ▼<input type="checkbox"/> Informationer til Innovation Days 2019 ▼ <p>Tilføj</p>