


























Dag 1 i 2.g. Teknologi, Innov.day, DEA....

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
Dag 1 i 2.g. Teknologi, Innov.day, DEA....	13. aug 10:45 - 1. okt 12:40	x22, Teknologi A/B, 2019. Dag 1 i 2.g. Teknologi, Innov.day, DEA.... 1. Hvad lavede vi sidste år? 2. Teknologi A og B. Teknologi. En håndbog. Problem/Pain, idé, produktudvikling..... 3. Teknologi A. Produktion og virksomhed. 4. Innovation Day, 2019 i Herning. 5. DEA, 2019. 21.november i Fredericia. 6. Barcelona 7. Temaer? Problemer/Pains.....		Program 1. dag i 2.g :-) LEKTIER Innovation Days, Herning, 2019 Buskørsel Innovation Day 2019 <u>Tilføj</u>

2.1 Projekt. Idékonkurrencen. Danish Entrepreneurship Award 2019.

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
DEA-opgave	8. aug 08:00 – 18. dec 11:30	<p>Vi ser nærmere på DEA 2019's Idékonkurrencen, som vi skal deltage i:</p> <p>https://award.ffe-ye.dk/konkurrencer/idekonkurren-for-ungdomsuddannelserne</p> <p>Dernæst arbejder vi med idéer: fx laves indledende problemlister til DEA-projektet. Nøgleproblem. Projektbeskrivelse. Problemanalyse. Problemtræ.</p> <p>DEA-opgave og Indledende Problem/pain. Idétekniker. Nøgleproblem. Projektbeskrivelse (Kap.0). Problemanalyse (Kap. 1).</p>		<p> Læs om Idékonkurrencen. DEA, 2019. LEKTIER</p> <p> Projektbeskrivelse (projektforslag). LEKTIER</p> <p> Opgave Tidsplan til Idékonkurrencen Danish Entrepreneurship Award, 2019. LEKTIER</p> <p> Idegenerering (Tekno A/B)</p> <p> Tidsplaner og projektstyring (Tekno A/B)</p> <p> 2.1 DEA-projekt, Idékonkurrencen. Teknologi A, 2019. LEKTIER </p> <p> Opg. Skriftlig idébeskrivelse.</p> <p>Tilføj</p>

<p>Produktet og brugeren (Kap. 2). Idégenerering (Kap.3).</p>	<p>Tilføj dato</p>	<p>Med udgangspunkt i pain/problemanalysen analyseres nu brugernes behov/ønsker. Interviews er (næsten) altid det bedste at starte med! Efter analyse af brugerønsker og omsætning af disse til løsninger og produkttegenskaber. Idégenereres ... og tanker om produktet beskrives.</p>		<p> Læs: Produktet og brugeren, kapitel 2. Idégenerering (Kap. 3). LEKTIER</p> <p><u>Tilføj</u></p>
<p>Produktet og kunden (Kap. 4).</p>	<p>Tilføj dato</p>	<p>Beskrivelse af kunden. Kundesegmenter. Målgruppevalg og -størrelse. Konkurrentanalyse.</p>		<p> Læs: Produktet og kunden, kapitel 4. LEKTIER</p> <p><u>Tilføj</u></p>
<p> Forretningsmodel</p>	<p>Tilføj dato</p>	<p>Lean Canvas. Teamet arbejder med problem-løsnings sammenhæng. Og løsningens sammenhæng med brugere og kunder. Via Lean Canvas arbejdes gradvist over i skitsering af en forretningsmodel samtidig med produktudviklingen (IPU).</p>		<p> Forretningsmodel på 20 min.</p> <p> Forretningsplan. Lean Canvas.</p> <p> Præsentation af "Velsmag"</p> <p> How To Create Your Lean Canvas</p> <p><u>Tilføj</u></p>
<p>Udvikling af produktløsning (Kap.5).</p>	<p>Tilføj dato</p>	<p>I ressourcer ligger her materialer om de tre emner der arbejdes med.</p>		<p><u>Tilføj</u></p>









<p>Virksomhedens økonomi (Kap. 14).</p>	<p>Tilføj dato</p>	<p>Prissætning af produkter. Virksomhedens budgetter: Etableringsbudget, Resultatbudget og Likviditetsbudget.</p>		<p> Prissætning</p> <p> Budgetter</p> <p><u>Tilføj</u></p>
<p>Virksomhedens etablering (Kap. 15).</p>	<p>Tilføj dato</p>	<p>Teamroller. Personlighedstest. Belbins grupperoller....</p>		<p> Virksomhedens etablering. Teamroller mv.</p> <p> Opg. Test og beskrivelse af team og teamroller. LEKTIER</p> <p> Opg. Gruppens teamroller.</p> <p><u>Tilføj</u></p>
<p>Pitch, Idékonkurrence.</p>	<p>Tilføj dato</p>	<p>HUSK Vi er til Idékonkurrence på Danish Entrepreneurship Award 21. november fra tidlig morgen til aften (ca. kl. 6.30-18.30) !!! https://award.ffe-ye.dk/</p>		<p> Pitch & Fremlæggelse af projekter (Teknologi A-B/teknik A)</p> <p> Opg. Pitch</p> <p> Opg. Frivillig videopitch</p> <p><u>Tilføj</u></p>

2.2 Projekt. Generalprøveprojekt "PLADS"

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
Projekt opgav	6. jan 08:00 – 6. mar 23:55	Generalprøve = projekt ud fra sidste års eksamensprojekt oplæg.		 2.2 Plads LEKTIER   2019 Plads.pdf  Tidsplan Plads.docx  Problemformulering  Opg. Foreløbig problemformulering. <p style="text-align: right;">Tilføj</p>

2.3 Projekt. Teknologi A årsprøve. Teknologi B eksamen.



Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
2.3 Teknologi B eksamen, 2020. Teknologi A årsprøve. Teamdannelse. Projektbeskrivelse.	16. mar 08:00 – 6. maj 23:55	2.3 Teknologi B eksamen, 2020. Teknologi A årsprøve.		 2.3 Teknologi B eksamen, 2020. Teknologi A årsprøve.   Projektbeskrivelse aflev. til godkendelse.  Projektbeskrivelse/projektforslag


				<p> Link til oprettelse af teams/grupper:</p> <p> Kryds af for modtaget Teknologi A/B årsprøve-/eksamensopgave. LEKTIE</p> <p> Jutta om eksamensoplægget marts 2020.pdf</p> <p> Tidsplaneksamen-årspr2020.docx</p> <p style="text-align: right;"><u>Tilføj</u></p>
Guide til Systematisk Produktudvikling iflg. Peter Larsen.	Tilføj dato	Klik for at tilføje tekst		<p> SPU-guide iflg PL.pdf</p> <p style="text-align: right;"><u>Tilføj</u></p>
Materiale til: tobias, Tong og Marcus.	Tilføj dato	Klik for at tilføje tekst		<p> Affaldspjece ThiKomm 1.pdf</p> <p> Affaldspjece ThiKomm 2.pdf</p> <p> Danmark uden affald, 2013.pdf</p> <p style="text-align: right;"><u>Tilføj</u></p>

Blokdag: Corona og Covid-19.

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
Blokdag: Corona og Covid-19.	18. maj 08:00 – 12:00	<p>Baggrund og teori om Corona og Covid-19. Gruppearbejde med "Corona-land simulatoren".</p> <p>https://corona-land.org/fullsimulator.dk</p>		<p> Corona og Covid-19</p> <p> Corona-land simulator.</p> <p style="text-align: right;"><u>Tilføj</u></p>

Teknologi A (3 blokdage) - Startup forretning & Lean Canvas -

Plan	Dato	Beskrivelse	Læringsmål	Ressourcer og aktiviteter
Forretningsmodel & Lean Canvas. Blok A.	25. maj 08:00 – 31. okt 09:00	<p>(1 lektion) Find en idé til en forretning I vil "lave" og præsentere i løbet af de næste tre blokdage.</p> <p>(3 lektioner) Sæt jer ind i "Lean Canvas". Læs og se videolinks fra It's Learning. Se først de to videoer. Når I udfylder jeres Lean Canvas – følg da videoen "Capture Your Business Model in 20 minutes – Lean Canvas".</p>		<p> Forretningsmodel. Lean Canvas. (Tekno A)</p> <p> Iværksætter-videoer</p> <p style="text-align: right;"><u>Tilføj</u></p>

		https://www.youtube.com/watch?v=7o8uYdUaFR4 Og/eller I kan følge den skriftlige vejledning.	
Forretningsmodel & Lean Canvas. Blok B.	Tilføj dato	(4 lektioner) Vælg jeres forretningsidé fra sidst eller start forfra på en ny! Lav Lean Canvas incl. forberedelse af jeres kommentarer til hver box.	<u>Tilføj</u>
Forretningsmodel & Lean Canvas. Blok C.	Tilføj dato	(2 lektioner) Færdiggør Lean Canvas og forbered præsentation. (2 lektioner) Præsentation af holdenes forretningsmodel med Lean Canvas (15 minutter pr. hold).	 3.0 Teknologi A. Forretningsmodel/Lean Canvas <u>Tilføj</u>

Problemformulering

∨ 1 Plan

Tidsplaner, projektstyring og teamroller.

∨ 1 Plan

Idétekniker og Projektarbejde

∨ 3 planer fra 18-12-2019 til 18-12-2019

Rapportskrivning

∨ 1 Plan fra 06-03-2020 til 06-03-2020

Team. (Virksomhed). Belbinroller mv.

∨ 1 Plan

Bæredygtighed og miljø

∨ 1 Plan

Produktudvikling

∨ 1 Plan

