







Undervisningsbeskrivelse 2022-23









0 planer












Projekt 1.1 "Hverdags-pain"

| Titel | Dato | Beskrivelse | Læringsmål | Ressourcer og aktiviteter |
|---|-------------|--|------------|---|
| Projekt 1.1 "Hverdags-pain" -intro - i-bog -idé - teams -opg. | Tilføj dato | <u>Man. 7/11 -22.</u> 1. Præsentation 2. PU og teknologi. 3. i-bogen 4. Gruppedannelse. 5. Idéudvikling 6. Projektoplæg. | | Opg. Projekt 1.1 "Hverdags-pain" LEKTIER Projekt 1.1 Hverdags pain.docx i-bogen "Projektarbejdet - Teknologi og teknikfag" Opg. Tre hverdags-pains. LEKTIER Teams Projekt 1.1 Teams x12.pdf Tilføj |
| Idéudvikling | Tilføj dato | Klik for at tilføje tekst | | Idegenerering (Tekno A/B) Tilføj |
| Problemanalyse | Tilføj dato | Læs kap.4. 4.1 Nøgleproblem. Problemtræ. 4.2 Interessentanalyse. 4.3 Hv-metoden... https://projektarbejdet.systime.dk/?id=180 | | Problemanalyse i et teknologiprojekt (Projektarbejdet, Systime). Problemanalyse Tilføj |
| Problemformulering (Pain) | Tilføj dato | Vi gennemgår kort nedenstående, som I skal læse og bruge: 4.4 Metode (semistruktureret interview) 4.5 Miljøovervejelser 4.6 Brug af empiri 4.7 Endelig problemformulering https://projektarbejdet.systime.dk/?id=182 | | Opg. 1.2 Interview. Miljøovervejelser. Brug af empiri. LEKTIER Opg. 1.3 Problemformulering - PAIN! Tilføj |
| To do -når "Rask" er syg! | Tilføj dato | Kære x12 Jeg er desværre nok syg hele december måned :-(I teknologi skal I den næste tid arbejde videre med det igangværende teknologiprojekt 1.1 "Hverdags-pain" som skal afleveres den 6. februar 2023. Når I arbejder, så tænk på, at fremgangsmåden skal være | | Foreløbige rapporter x12 Tilføj |

| | | | | |
|-------------------------|-------------|--|--|---|
| | | den samme, som ved det tidligere PU-projekt: 1. Pain/problem. 2. Vidensindsamling. Empiri (her kvalitativt i form af interview). 3. Løsningsidéer og løsningsvalg. 4. Udarbejdelse af produkt-løsning. 5. Test af løsning. 6. Konklusion. Julehilsen Lars "Rask". | | |
| Rapportskrivning | Tilføj dato | Om at skrive teknologi-rapport! Se særligt rapport-eksemplet: 1g-FugleiHaven.pdf | |  Rapportskrivning (i teknologi, teknik, SO, SRC, SOP mv.) Tilføj |
| Produktprincip | Tilføj dato | Her kan I læse hvad I skal gøre og beskrive under PRODUKT princippet. | |  Produktprincip i P. og T. Tilføj |
| Produktudformning | Tilføj dato | Her kan I læse hvad I skal gøre og beskrive under PRODUKT udformning. | |  Produktudformning Tilføj |
| Produktionsforberedelse | Tilføj dato | Her kan I læse hvad I skal gøre og beskrive under produktionsforberedelse . | |  Produktionsforberedelse Tilføj |
| Præsentation | Tilføj dato | Hjælp til at lave en SUPER GOD PRÆSENTATION!! | |  Pitch & Fremlæggelse af projekter (Teknologi A-B/teknik A)  Skærbillede 2023-02-20 kl. 12.44.32.png Tilføj |

Projekt 1.2 "Modellér & Byg"

| Titel | Dato | Beskrivelse | Læringsmål | Ressourcer og aktiviteter |
|---|-------------|---|------------|--|
| Lærebogen: "Projektarbejdet -teknologi og teknikfag" | Tilføj dato | Systime i-bogen: "Projektarbejdet - teknologi og teknikfag" bruger vi til det sidste emne vi mangler i teknologi A. | |  Projektarbejdet Teknologi og teknikfag Tilføj |
| Projekt 1.2 "Modellér & Byg". Tidsplan. | Tilføj dato | Klik for at tilføje tekst | |  Projekt 1.2. "Modellér & Byg".  Teams x12. Projekt 1.2 "Byg"  Dage-tidsplan.doc  Opg. Tidsplan LEKTIER  Tidsplaner  Tidsplan (1).docx  Produkt video LEKTIER Tilføj |









| | | | | |
|--|-------------|--|--|---|
| Problem/pain Problemanalyse | Tilføj dato | Klik for at tilføje tekst | |  1. Projekt idé LEKTIER  Problemanalyse Tilføj |
| Produktprincip produktudvikling) (og | Tilføj dato | Her kan I læse hvad I skal gøre og beskrive under PRODUKT princippet. | |  Produktprincip i P. og T.  Produktudvikling (teknologi A/B). Procesdiagram.  Iterativ produktudvikling HTX-UCH.png Tilføj |
| Produktudformning | Tilføj dato | Her kan I læse hvad I skal gøre og beskrive under PRODUKT udformning. | |  Produktudformning Tilføj |
| Produktionsforberedelse | Tilføj dato | Her kan I læse hvad I skal gøre og beskrive under produktions forberedelse. | |  Produktionsforberedelse Tilføj |
| Teknologianalyse | Tilføj dato | Klik for at tilføje tekst | |  Teknologianalyse og teknologivurdering (Tekno A/B) Tilføj |
| Miljøvurdering & Bæredygtighed | Tilføj dato | Klik for at tilføje tekst | |  Bæredygtighed og miljø (Tekno A/B)  FN's 17 verdensmål. (videoer) Tilføj |
| Tegning | Tilføj dato | Klik for at tilføje tekst | |  Teknisk tegning blyant/Inventor/Autocad Tilføj |

3D tegning og print

| Titel | Dato | Beskrivelse | Læringsmål | Ressourcer og aktiviteter |
|-------------------------------|-------------|---------------------------|------------|--|
| 3D tegning og print materiale | Tilføj dato | Klik for at tilføje tekst | |  Undervisningsforløb i 3D print.pptx  educational access to Autodesk (002) (1).pdf  Cykelkrank.stl  Avanceret krankarm.png  Emnekonstruktion i Inventor.pptx Tilføj |
| Ingen titel | Tilføj dato | Klik for at tilføje tekst | | Tilføj |

SO3: Fysik/Matematik/Teknologi

| Titel | Dato | Beskrivelse | Læringsmål | Ressourcer og aktiviteter |
|--------------|-------------|--------------|------------|---|
| SO3 Dragrace | Tilføj dato | Projektoplæg | |  SO3-Dragrace 2023 HASTIGHED.pdf |

| | | | | |
|-------------------------------|--------------------|--|--|--|
| | | | |  <i>Grupper i SO3 2023.docx</i>  <i>SO-begreber for SO3.pptx</i> Tilføj |
| SO3 Plan/skema + FIMME | Tilføj dato | Skemaer + FIMME (Formål, Indhold, Materiale, Metode, Evaluering). | |  <i>Skema og introduktion til SO3, 2023, kladde 3.pdf</i> Tilføj |
| Om produktudvikling | Tilføj dato | <p>I den første røde boks "Systematisk produktudvikling (1.g)" skal I bruge de to filer: generel produktudvikling og "dragracer-produktudvikling" (<u>ikke</u> SPIL).</p> <p>Link til bogen: https://problemerogteknologi.id=778</p> | |  Produktudvikling (teknologi A/B). Procesdiagram. Tilføj |
| aflevering af planche | Tilføj dato | <p>Aflevering af planche med de beskrevne krav:</p> <ul style="list-style-type: none"> · Beskrivelse af forsøg med måling af minidragracerens tilbagelagte strækning og hastighed som funktion af tid, herunder billeder. · Præsentation af databehandling (videoanalyse, grafer, regression, beregninger m.m.). Graferne skal indeholde alle nødvendige oplysninger. · Matematisk beskrivelse af graferne (definitionsområde, værdiområde, maksimum/minimum, monotoniforhold). | |  Planche A2 med krav LEKTIER Tilføj |
| Videoanalyse | Tilføj dato | Videoanalyse. | |  <i>Strækning som funktion af tid - dragracer.docx</i>  Det frie fald med video og Logger Pro  Videoanalyse med Logger Pro Tilføj |